

**Régate des Voiles de l'Epine
25 juillet 2026 aux Voiles de l'Epine - Grade 5C**

FICHE COURSE

1. REGLES APPLICABLES :

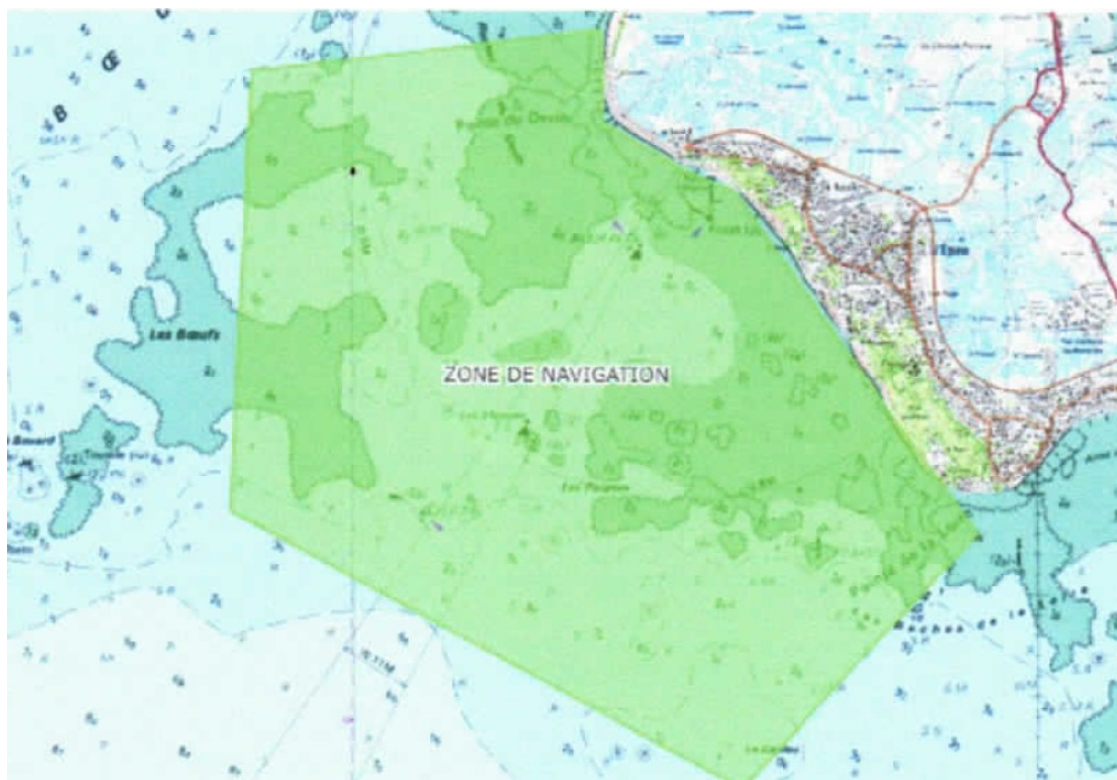
- a) Les RIR, l'avis de course, la fiche course
- b) Avant la course, un briefing aura lieu à **12h30** pour expliquer le déroulement de la régata.
- c) Si le pavillon Y est hissé à terre et/ou sur le bateau comité, le port de la brassière est obligatoire.
- d) L'émargement départ et retour, au PC course, est obligatoire.

2. PROGRAMME DES COURSES

L'heure prévue pour le signal d'avertissement de la première course sera annoncée au briefing.

3. LES PARCOURS

- a) Localisation de la zone de course :



- a) Description du parcours :

- Parcours Petits Catamarans (Rating $\geq 1,5$) : Départ – 1bis – 2bis – 3 – 1bis – 2bis – 3 – Arrivée
- Parcours Grands Catamarans (Rating $< 1,5$) : Départ - 1 - 2 - 3 - 1 - 2 - 3 – Arrivée
- Parcours Petits Dériveurs (Rating $\leq 0,8$) : Départ – 1bis - 3 – 1bis – 2bis - 3 – Arrivée
- Parcours Grands Dériveurs (Rating $> 0,8$) : Départ - 1 - 3 - 1 - 2 - 3 – Arrivée

b) Schéma des parcours : **Parcours CATAMARANS**

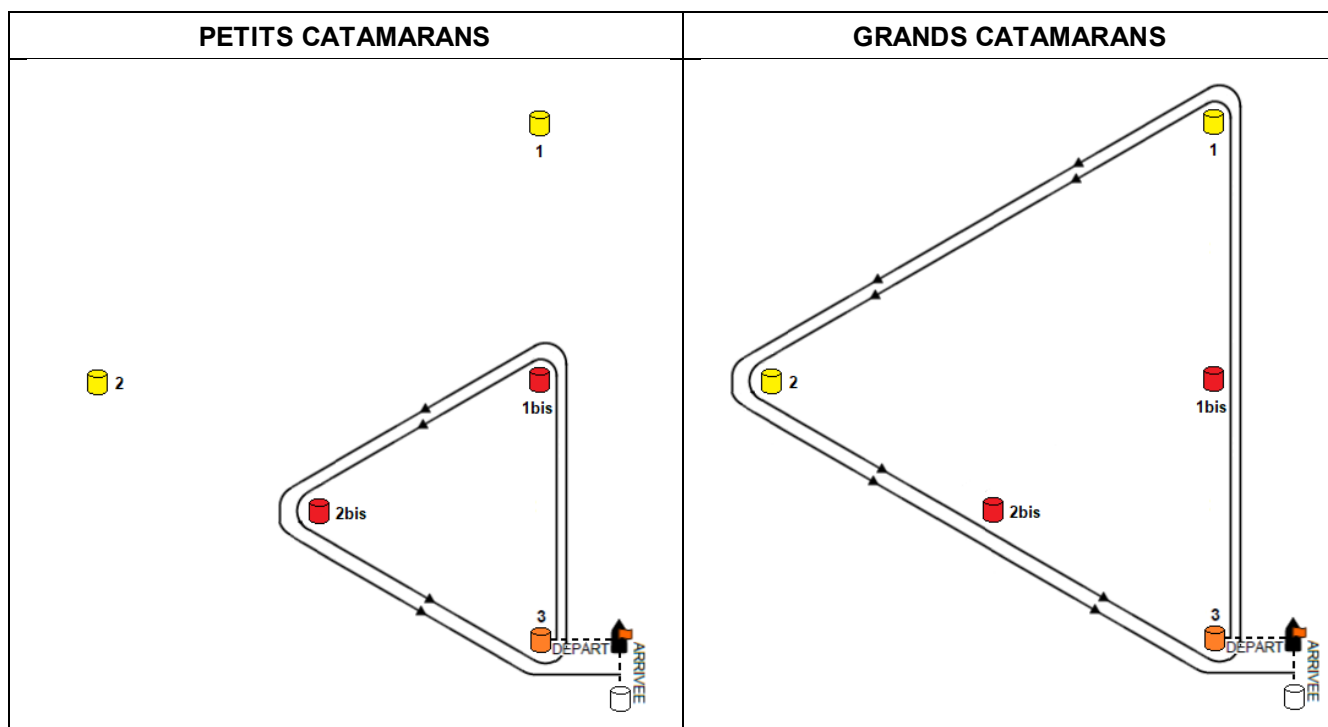
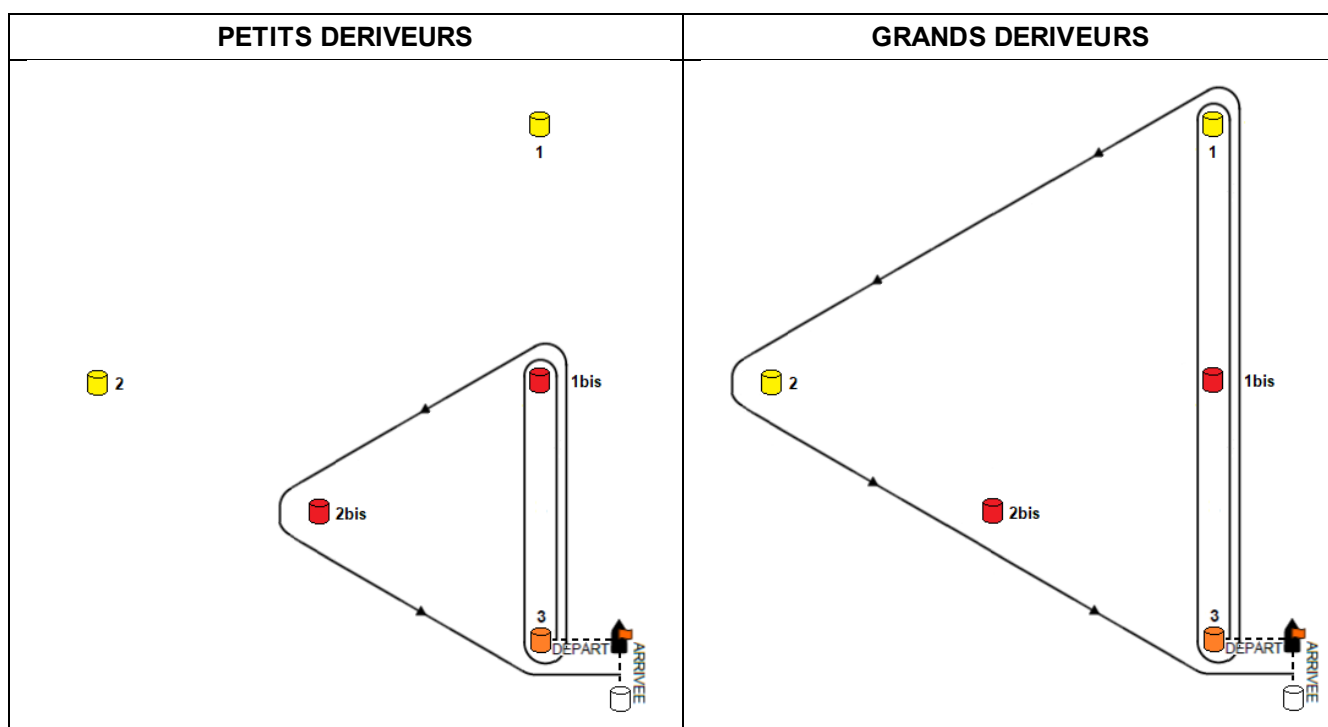


Schéma des parcours : **Parcours DERIVEURS**



c) Description des marques :

- Bouées 1 & 2 : Cylindrique Jaune.
- Bouées 1bis & 2bis : Cylindrique Rouge
- Bouée 3 : Cylindrique Orange.
- Bouée Arrivée : Cylindrique Blanche.

- d) Description de la ligne de départ et de la ligne d'arrivée,
- Ligne de départ : Entre le mat portant le drapeau Orange du bateau comité et la bouée 3.
 - Ligne d'arrivée : Entre le mat portant le drapeau Bleu du bateau comité et la bouée Arrivée.
- e) Procédure de départ.
- Signal d'avertissement (5 minutes avant) : Envoi du pavillon de série + 1 signal sonore.
 - Signal préparatoire (4 minutes avant) : Envoi du pavillon P + 1 signal sonore.
 - Signal de la minute (1 minutes avant) : Affalé du pavillon P + 1 signal sonore.
 - Signal de départ (Départ) : Affalé du pavillon de série + 1 signal sonore.
- f) Rappel :
- Individuel : Envoi du pavillon X + 1 signal sonore
 - Général : Envoi du 1^{er} substitut + 2 signaux sonores

Les bateaux doivent effectuer le parcours conformément au schéma en franchissant la ligne de départ après le signal de départ. Un bateau qui ne franchira pas cette ligne dans les 4 minutes après ce signal sera classé abandon (DNC).

4. CHANGEMENT DE PARCOURS

La procédure du changement de parcours éventuel sera expliquée pendant le briefing.

5. PENALITES ET LITIGES

Les décisions des observateurs sur l'eau et à terre sont sans appel.

L'arbitre affichera les numéros des bateaux disqualifiés (départ (OCS), parcours (NSC), incidents et litiges (DSQ)).

5.1. PENALITES

- a) Si l'observateur constate un incident, il hèle le concurrent en donnant son numéro de voile avec un coup de sifflet et pointe dans sa direction un pavillon de couleur rouge. La pénalité de 1 tour doit être effectuée le plus rapidement possible après l'incident selon la procédure suivante :
- i. S'écarter tout d'abord des autres bateaux, puis effectuer un tour comprenant un virement de bord et un empannage, ou,
 - ii. Abandonner si l'incident a occasionné un dommage ou une blessure.
- b) Si la pénalité n'est pas effectuée, le bateau sera disqualifié (DSQ).

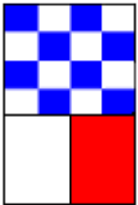
5.2. GESTION DES LITIGES A TERRE

- 5.2.1 Les litiges non résolus sur l'eau seront traités dans les 30 minutes environ après l'arrivée du dernier concurrent. La présence des concurrents concernés par le litige est obligatoire.
- 5.2.2 En s'appuyant sur les dépositions des concurrents concernés, l'arbitre rendra sa décision.
- 5.2.3 Décisions possibles :
- a. pas de règle enfreinte.
 - b. règle enfreinte, disqualification (DSQ).

6. ABANDON

En cas d'abandon, les concurrents doivent prévenir un membre de l'organisation sur l'eau et retourner signer la feuille d'émargement dès son retour à terre.

PAVILLONS POUR APPLICATION DES RIR

PAVILLON	DESCRIPTION	SIGNIFICATION
 ou 	Pavillons de Série : Catamaran : Jaune Dériveurs : Vert	Signal avertissement
	Pavillon Préparatoire « P »	Signal préparatoire « en course »
	Pavillon Rappel Individuel « X »	revenir prendre son départ, sinon OCS
	Pavillon Rappel Général « 1 ^{er} substitut »	Tout le monde doit revenir pour un nouveau départ
	Pavillon Aperçu « AP »	Départ retardé
	Pavillon « N »	Course annulée
	Pavillon « N sur H »	Course annulée et rentrer au port
	Pavillon « Orange »	Ligne de départ
	Pavillon « Bleu »	Ligne d'arrivée
	Pavillon « C »	Changement de parcours
	Pavillon « Y »	Porter la brassière